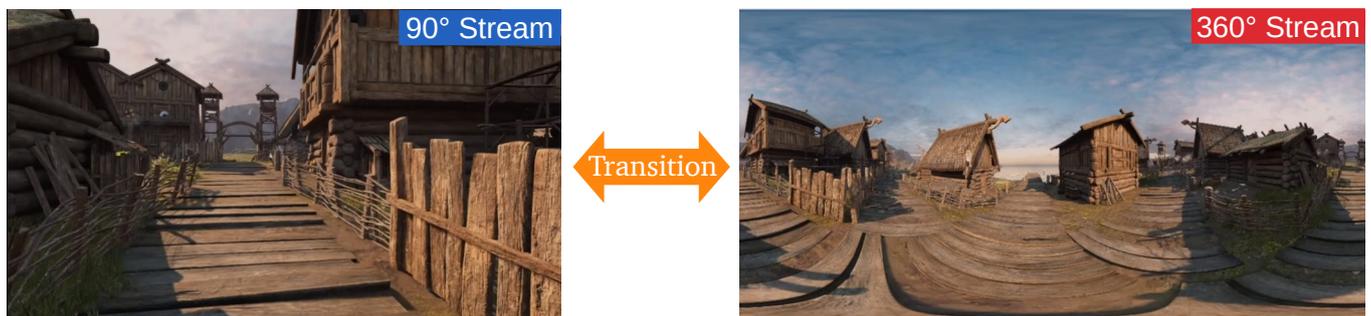




# Studentische Hilfskraft (m/w/d) gesucht

## Demo: Transitionen zwischen Remote Rendering Inhaltstypen



Unity Viking Village Scene: <https://assetstore.unity.com/packages/essentials/tutorial-projects/viking-village-urp-29140>

Wie können Kommunikationssysteme ihre Inhalte selbstständig an aktuelle Netzwerkgegebenheiten und das Nutzendenverhalten anpassen, um eine bestmögliche Nutzendenerfahrung zu gewährleisten? Der Sonderforschungsbereich 1053 MAKI (Multi-Mechanismen-Adaption für das künftige Internet) sucht ab sofort nach einer studentischen Hilfskraft (m/w/d) (HiWi), die das Team bei der Entwicklung eines Remote Rendering Demonstrators unterstützt.

Der durch Studierende in Unity (Game Engine) entwickelte Prototyp unterstützt Remote Rendering und das Streaming von regulärem 2D Video („90° Stream“) und 360° Video. Letzterer Inhaltstyp benötigt mehr Ressourcen, ermöglicht dafür einen Rundumblick auf Clientseite mit geringer Latenz.

### Aufgaben

- Analyse der Inhaltstypen in Abhängigkeit des Encoders (Software vs. NVIDIA Encoder NVENC)
- Dokumentation und Fehlerbehebung für eine bessere Nutzbarkeit
- Erweiterung des Prototypen um eine automatische Transition zwischen den Inhaltstypen
- Optional/erwünscht: Mitarbeit an geplanter Publikation

### Voraussetzungen

- Sehr gute Programmierkenntnisse
- Grundkenntnisse in Unity (Game Engine) sind erwünscht
- Gute Englischkenntnisse

### Beginn, Umfang und Bezahlung

- Beginn ab sofort möglich.
- Ein Beschäftigungsumfang von bis zu 32 Stunden im Monat kann vereinbart werden. Die Arbeitszeiten sind flexibel und dynamisch an das Arbeitspensum im Studium anpassbar.
- Die Bezahlung erfolgt nach dem erhöhten Stundensatz der TU Darmstadt.

Schicke bei Interesse oder Fragen bitte eine formlose Mail an [jannis.weil@tu-darmstadt.de](mailto:jannis.weil@tu-darmstadt.de).

